



# SCHEDA DI PROGETTO ANIMATORE DIGITALE

a.s. 2021/2022

ANIMATORE DIGITALE: Clara Capacchione



## PREMESSA

Coerentemente con quanto previsto dall’Azione #28 del PNSD, in qualità di animatore digitale individuata dal Dirigente Scolastico in data 14 ottobre 2021, la sottoscritta presenta il proprio progetto sui seguenti ambiti di intervento:

**FORMAZIONE INTERNA:** fungere da stimolo alla formazione interna alla scuola sui temi del PNSD, attraverso l’organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l’animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative;

**COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA:** favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell’organizzazione di workshop ed altre attività sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

**CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE:** individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all’interno degli ambienti della scuola (es. particolari strumenti per la didattica; una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l’analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

PIANO DI LAVORO	
<b>FORMAZIONE INTERNA</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Predisposizione e somministrazione <b>“Questionario di rilevazione delle competenze digitali e dei bisogni formativi dei docenti”</b> – Google Moduli;</li><li>▪ Addestramento sulle <b>Funzionalità di base dei Pannelli touch Promethean - Marco Marinangeli</b> – (28 ottobre ore 16:30 -18:00);</li><li>▪ Formazione <b>I Theatre:</b> rivolto ai docenti di Scuola dell’infanzia e di Scuola Primaria;</li><li>▪ Formazione sull’utilizzo del software didattico <b>MozaBook</b>;</li><li>▪ Formazione sull’uso degli <b>applicativi Google</b>;</li><li>▪ Formazione specifica dell’animatore di</li></ul>

	<p>gitale e del team innovazione;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Prosecuzione corso formazione sull'utilizzo degli <b>I PAD</b> in classe.</li> </ul>
<b>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ricognizione e mappatura dei PANNELLI TOUCH presenti nei PLESSI: inserimento APP richieste;</li> <li>▪ Ricognizione LIM PLESSO Polacchi: individuazione problemi tecnici;</li> <li>▪ Supporto ai docenti nell'utilizzo di: <ul style="list-style-type: none"> <li>– DISPOSITIVI DIGITALI,</li> <li>– REGISTRO ELETTRONICO,</li> <li>– PANNELLI TOUCH.</li> </ul> </li> </ul>
<b>COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Confronto e collaborazione con il Dirigente Scolastico e con le altre figure di STAFF;</li> <li>▪ iscrizione della scuola a <b>PROGRAMMA IL FUTURO</b>; partecipazione dell'Istituto alla <u>SETTIMANA DEL CODING</u> dal 6 al 12 dicembre;</li> <li>▪ documentazione video delle attività svolte a scuola durante la Settimana del Coding;</li> <li>▪ sperimentazione "I PAD in classe" per alcune classi dell'Istituto.</li> </ul>
<b>ALTRO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Predisposizione dei pc per le prove CBT INVALSI Scuola Secondaria di I grado;</li> <li>▪ Diagnostic tool pc.</li> </ul>
<b>OBIETTIVI</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Implementare l'utilizzo delle dotazioni tecnologiche della scuola.</li> <li>▪ Sperimentare le potenzialità degli ActivPanel nella prassi didattica quotidiana.</li> </ul>
<b>FASI E TEMPI DELLE ATTIVITÀ DA SVOLGERE</b>	<p style="text-align: center;"><b>TEMPI</b></p> <p>Ottobre - Novembre 2021</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Rilevazione dei bisogni formativi d'Istituto</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Condivisione collegiale del report del monitoraggio</li> <li>○ Formazione per animatore digitale;</li> <li>○ Formazione del team digitale a cura del dott. Marco Marinangeli – (in presenza, a cadenza mensile).</li> <li>○ Addestramento di tutti i docenti all'utilizzo dei Pannelli Touch acquistati <b>“Funzionalità di base Pannelli touch Promethean</b> – in remoto, a cura del dott. Marco Marinangeli</li> </ul> <p>Dicembre 2021</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <u>SETTIMANA DEL CODING</u> dal 6 al 12 dicembre;</li> </ul> <p>Gennaio – Maggio 2022</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Formazione “I Pad in classe”</li> <li>○ Formazione sull'uso dell'<b>I Theatre</b> rivolto ai docenti di Scuola dell'Infanzia e di Scuola Primaria (in presenza )</li> <li>○ Utilizzo delle dotazioni tecnologiche nella didattica quotidiana;</li> <li>○ Sperimentazione dell'I Theatre per la realizzazione di Storytelling;</li> <li>○ Sperimentazione dell'uso degli I Pad in classe (Scuola Primaria e Scuola Secondaria di I grado)</li> </ul> <p>Giugno 2022</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Condivisione delle buone pratiche d'Istituto</li> </ul>
<b>MONITORAGGIO</b>	<p>Monitoraggio in itinere e finale:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Registrazione presenze docenti agli incontri di formazione</li> <li>○ Questionario gradimento dei percorsi formativi attivati durante l'anno</li> </ul>
<b>RISORSE FINANZIARIE</b>	<p>Verranno utilizzate le risorse finanziarie messe a disposizione dal MIUR per le attività connesse con il PNSD.</p>
<b>RISORSE UMANE</b>	<p>Clara Capacchione – <i>animatore digitale</i>  Silvio Di Paolo – <i>team Innovazione</i></p>

